

JUDI ONLINE DI KALANGAN MAHASISWA
(Studi Terhadap: MAHASISWA HUKUM UNIVERSITAS ANDALAS
PADANG)

SKRIPSI

Oleh

RYAN PUTRA PRATAMA
BP. 1310811004

Pembimbing:

- 1. Machdaliza Masri, SH, M.Si**
- 2. Prof. Dr. Damsar, MA**



JURUSAN SOSIOLOGI
FAKULTAS ILMU SOSIAL DAN ILMU POLITIK
UNIVERSITAS ANDALAS
PADANG 2019

ABSTRAK

Ryan Putra Pratama, 1310811004. Jurusan Sosiologi, Fakultas Ilmu Sosial dan Ilmu Politik Universitas Andalas Padang. Judul Skripsi: Judi Online di Kalangan Mahasiswa (Studi Terhadap: Mahasiswa Hukum Universitas Andalas Padang). Pembimbing I, Machdaliza Masri, SH, M.Si. Pembimbing II, Prof. Dr. Damsar, MA.

Perkembangan Teknologi dan Internet yang terjadi sekarang sangat pesat sehingga banyak menimbulkan fenomena-fenomena yang terjadi didalam kehidupan bermasyarakat. Dampak positif yang diberikan teknologi sangat terasa yaitu teknologi dan internet memudahkan pekerjaan sehari-hari membuat komunikasi sangat mudah sekarang pun Ujian Nasional yang dilakukan melalui *online* di komputer, lalu seiring dengan besarnya dampak positif yang diberikan oleh internet juga memunculkan dampak negatif yang besar juga contohnya judi *online* di kalangan mahasiswa fakultas hukum. Pendidikan tinggi yang seharusnya menjadi suatu aspek dalam pembangunan di negara malah melakukan tindakan menyimpang yang melanggar UU ITE yang mengatur tentang teknologi dan internet. Mahasiswa hukum yang seharusnya mengetahui tentang UU ITE malah melakukan tindakan menyimpang tidak sesuai dengan visi dan misi dalam Fakultas Hukum tersebut. Oleh karena itu yang menjadi pertanyaan dalam penelitian ini adalah apa yang menjadi motif mahasiswa dalam melakukan judi *online*. Sedangkan tujuan dalam penelitian ini adalah mendeskripsikan judi *online* dikalangan mahasiswa Hukum dan motif mahasiswa hukum melakukan judi *online*.

Penelitian dilakukan dengan pendekatan kualitatif dengan tipe deskriptif. Informan dipilih dengan menggunakan teknik *Snowball* dan dalam pengumpulan data yang digunakan adalah teknik observasi serta wawancara mendalam. Teori yang digunakan dalam tujuan penelitian ini adalah teori fenomenologi oleh Alfred Schutz tentang motif. Jumlah informan berdasarkan asas kejenuhan data.

Dari hasil penelitian yang telah dilakukan dapat disimpulkan bahwa melakukan judi *online* merupakan hasil dari proses belajar dan keterlibatan yang dilakukan oleh mahasiswa adalah seperti mencari situs judi *online* yang terpercaya, memiliki akun judi *online*, bermain judi *online*, mecairkan uang yang sudah didapat. Lalu motif mahasiswa bermain judi *online* adalah *Because motif*: pergulan sebelumnya, pengaruh lingkungan pergaulan, faktor ekonomi, keinginan untuk mendapatkan sesuatu. *in order to motif*: menambah pergaulan, ketagihan bermain judi *online*, judi *online* lebih aman, kehabisan uang.

ABSTRACT

Ryan Putra Pratama, 1310811004. Department of Sociology, Faculty of Social and Political Sciences, University of Andalas Padang. Thesis Title: Online Gambling Among University Students (Study Against: Law Student Andalas University, Padang). Supervisor I, Machdaliza Masri, SH, M.Si. Supervisor II, Prof. Dr. Damsar, MA.

The development of technology and the Internet is happening now rapidly giving rise to the phenomena that occur within society. The positive effects deeply felt that technology and the Internet facilitates the daily work makes communication very easy now even the National Examination conducted via an online computer, and with the magnitude of the positive impact provided by the Internet also raises a big negative impact is also an example of gambling online among law students. Higher education is supposed to be a component in the development of the country instead perform deviant acts that violate the Constitution ITE regulating technology and the Internet. Law students should know about the Constitution ITE deviate even commit an act not in accordance with the vision and mission in the Law Faculty. Therefore, the question in this research is what is the motive students to conduct online gambling. While the purpose of this research is to describe the online gambling among law students and law students motif conduct online gambling.

The study was conducted with a qualitative approach and descriptive. Informants were selected using the technique *Snowball* and in the data collection techniques used are observation and in depth interviews. The theory used in this research is the goal of phenomenology by Alfred Schutz's theory of motive. The number of informants based on the principle of saturation data.

From the research that has been done can be concluded that the conduct of online gambling is the result of prosses learning and engagement undertaken by students is like looking for a trusted online gambling sites, has an account online gambling, online gambling, money has been obtained. Then motif students play online gambling is Because motif: association earlier, the influence of social environment, economic factors, the desire to get something. in order to motive: to add the association, addictive gambling online, online gambling safer, ran out of money.